





Sort de magie commune divine

Bénédition de courage



Tps incantation : 1/2 action

Vos paroles exaltantes réchauffent le cœur de l'un de vos alliés. Vous permettez ainsi à un personnage sous l'effet de la peur ou de la terreur dans un rayon de 24 mètres de retrouver son calme et d'agir à nouveau.

L'Auberge du loup blanc
<http://mitschke02.free.fr>



Sort de magie commune divine

Bénédition d'endurance



Tps incantation : 1/2 action

Le personnage affecté reçoit un bonus de 5% en Endurance et FM. Le sort fait son effet durant 6 rounds (1 mn), sachant que qu'un même personnage ne peut bénéficier que d'une seule bénédiction d'endurance à la fois. Il s'agit d'un sort de contact que vous pouvez lancer sur vous-même.

L'Auberge du loup blanc
<http://mitschke02.free.fr>



Sort de magie commune divine

Bénédition de soin



Tps incantation : 2 actions

Votre contact rend 1 point de blessures à un personnage blessé, lequel ne peut bénéficier d'un tel sort qu'une seule fois par jour (avant ou après le combat) s'il a perdu des points de blessures. Il s'agit d'un sort de contact que vous pouvez lancer sur vous-même.

L'Auberge du loup blanc
<http://mitschke02.free.fr>



Sort de magie commune divine

Bénédition de puissance



Tps incantation : 1/2 action

Le personnage affecté reçoit un bonus de 5% en CC et Force. Le sort fait son effet durant 6 rounds (1 mn), sachant que qu'un même personnage ne peut bénéficier que d'une seule bénédiction d'endurance à la fois. Il s'agit d'un sort de contact que vous pouvez lancer sur vous-même.

L'Auberge du loup blanc
<http://mitschke02.free.fr>



Sort de magie commune divine

Bénédition de protection

Tps incantation : 1/2 action

Vous recevez la protection de votre dieu tutélaire. Quiconque tente de vous attaquer doit réussir un test de FM assez facile (+10%). En cas d'échec, l'agresseur doit choisir une autre cible ou effectuer une autre action. Le sort fait son effet durant 6 rounds (1 mn), sachant que qu'un même personnage ne peut bénéficier que d'une seule bénédiction d'endurance à la fois.

L'Auberge du loup blanc
<http://mitschke02.free.fr>